

## REGLAMENTO 2. BATALLA

- Pág. 4. Sobre la imagen de las dos cartas: falta tilde en “añadela”.

“...de la caja de la misión 1 y añadela a tu mano.”

- Pág. 17. Primer párrafo: falta un “de”.

“No se puede atacar ni moverse a través de estas.”

## REGLAMENTO 3. AVENTURAS

- Contraportada. Iconos desplazados.

La cara de Asha debería estar junto al primer párrafo después de la marca. La cara de Roland debería estar alineada con el segundo párrafo después de la marca.

## LIBRO DE AVENTURAS. MISIÓN 3

3-3. Primer párrafo: falta tilde en “frio”.

“...Vinna está en calma y hace frío.”

## LIBRO DE AVENTURAS. MISIÓN 4

4-15. En negrita: error tipográfico “Infigís”.

“...continuada en 4-16. Infigís 3...”

## LIBRO DE AVENTURAS. MISIÓN 18

18-3. Final del primer párrafo: sustituir la palabra revelar por girar.

**El texto original:** “Una escalera de caracol que rodea la sala parece revelar y moverse por las paredes como un ser vivo”.

**El texto corregido:** “Una escalera de caracol que rodea la sala parece girar y moverse por las paredes como un ser vivo”.